|  |
| --- |
|  |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: High system**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 2023 |

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| 21/04/2023 |  | Antonella Fígaro  Juan Jose Ledesma  Fabian Páez  Luciano Lazarte Manrique  Francesco Sabarini |  |

**Contenido**

**FICHA DEL DOCUMENTO2**

**CONTENIDO3**

**INTRODUCCION4**

PROPOSITO4

ALCANCE4

PERSONAL INVOLUCRADO5

DEFINICION, ACRONIMOS Y ABREVIATURAS6

REFERENCIA6

RESUMEN6

**DESCRIPCION7**

PERSPECTIVA DEL PRODUCTO7

CARACTERISTICA DEL USUARIO7

RESTRICCIONES7

**REQUISITOS ESPECIFICOS8**

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES8

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES16

PRODUCT BACKLOG19

SPRINT21

SPRINT 021

SPRINT 122

SPRINT 223

SPRINT 324

SPRINT 426

1. **Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

A la presente especificación de requerimientos le han sido añadidos los requerimientos funcionales para el desarrollo del Proyecto Final denominado “Tienda virtual para la gestión de ventas para la Empresa High System”.

* 1. **Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá al usuario llevar un registro de las actividades administrativas, de compra y de logística de una empresa. Éste será utilizado por la empresa, área de logística, área de venta, los clientes. La especificación de requisitos servirá además como base para desarrollar la tienda virtual de venta de bebidas, detallar los requisitos de diseños de interfaz, contenidos y funcionalidad de la misma. Así como la especificación de los objetivos que queremos conseguir.

* 1. **Alcance**

Plataforma High System

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, facilitando los movimientos diarios de este tipo de empresas. Los procesos administrativos como el control de stock, registro de clientes, registro de ventas, entre otras actividades, y por otro lado está la logística, el sistema brindaría una herramienta que permitiría eficientizar esta tarea.

Mas específicamente este sistema deberá permitir:

Alta de clientes (empresas minoristas): registro de datos personales del cliente y su dirección comercial

Compra de productos: mediante la discriminación en categorías y distintos filtros, permitirá al cliente seleccionar para su posterior compra los distintos productos solicitados.

Control de stock de productos (ingreso y egreso de productos): se generará un informe que muestre en tiempo real la existencia final de la empresa.

Crear una base de datos de proveedores, con la información de producto, compra realizada, unidades, generando así automáticamente la actualización de precios que corresponda.

Generar hojas de ruta a través de un sistema geográfico que, utilizando la información provista por el cliente, le dará al trabajador su itinerario del día solicitado.

Cargar pedidos que los clientes mismos realicen una vez dado de alta en el sistema o el pedido que realice el preventista una vez conquistado un nuevo cliente.

Mostrará los saldos y métodos de pagos que se utilizan con cada comprador, mejorando la labor diaria y fidelización del cliente.

Por otro lado, el sistema no permitirá realizar pagos por este mismo medio, pero estará la posibilidad de unirlo a billeteras virtuales u otro medio de pago existente. Tampoco llevará registros fiscales, pago de sueldos y demás actividades propias de la estructura de la empresa y no de la actividad que realiza.

Tienda virtual

Nuestro proyecto consistirá en la creación de una tienda virtual enfocada a la venta de

bebidas, la cual estará dirigida a dueños de comercio.

En nuestra Web Tienda vitual High System se podrá navegar dentro de un catálogo de productos, de forma libre sin necesidad de que el usuario este registrado, estas consultas se harán a través de los distintos filtros de información existentes además de poder realizar una búsqueda solo con el uso de palabras clave.

Dentro de las categorías se encontrarán todos los productos clasificados por marca, tipo de producto, precios y capacidad.

Todos los productos constarán de una descripción, fotografía, precio y se podrá añadir a

nuestro carrito de la compra, para efectuar la compra de cualquier producto añadido al

carrito, el usuario deberá darse de alta en el sistema o, si ya lo está, identificarse.

La gestión y administración de la web estará a cargo de un usuario especial, el administrador, en el cual recaerá la responsabilidad de realizar el mantenimiento del catálogo de productos, altas y bajas de material, así como de gestionar pedidos y usuarios.

* 1. **Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Antonella Fígaro |
| **Rol** | Usuario del producto |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | antobfigaro@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Juan Ledesma |
| **Rol** | Scrum master |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | juanjoseledesma@icloud.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Fabian Paez |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | fitobiopaez@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Lazarte Manrique Luciano M. |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | lucianomanrique8@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Francesco Sabarini |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | touskekunn@gmail.com |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **Tienda Virtual** | Esté término hace referencia a la aplicación informática capaz de ofrecer acceso a productos donde estos se pueden comprar y pagar por mediación de cualquier medio electrónico a través de la red. Donde se suelen dar servicios muy similares a los de una tienda física. |
| **Cliente** | Cualquier elemento de un sistema de información que requiere un servicio mediante el envió de solicitudes al servidor |
| **Usuario anónimo** | Usuario que visita el portal y del cual no se tiene información de registro. |
| **Usuario registrado** | Usuario que ha realizado el proceso de registro y por lo tanto se dispone de información personal para identificarlo y personalizar su visita a la Web |
| **Password** | Palabra de paso o clave se acceso, permite el acceso a una persona, se le pueden asignar permisos. Compuesta al igual que el login por un conjunto alfanumérico de varios dígitos. |

* 1. **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* 1. **Resumen**

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con

el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los

factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en

excesivos detalles. Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema

1. **Descripción general**

* 1. **Perspectiva del producto**

El sistema High System será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz. Se integrará con un aplicativo que le permita al comprador ya registrado realizar todos los movimientos necesarios. Y también el preventista podrá dar de alta un nuevo cliente o tomar pedidos en el momento. Por otro lado, al sector de logística, el aplicativo móvil le proveerá la hoja de ruta más eficiente con los destinos programados de entrega para ese día

El sistema incluirá una tienda virtual, donde ésta poseerá el control de las ventas y compras de bebidas, modificación en el inventario, ingreso de nuevos productos y control de todas las ventas que se realizan por medio de la tienda y la gestión y administración tanto de productos como de usuarios y pedidos.

* 1. **Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador (usuario: empresa mayorista) |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema (modificaciones de stock, manteniendo de base de datos, manejo de pedidos, comprobación del mantenimiento de la web) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Jefe de inventario |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema, restringido a su área |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Encargado de Logística |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y modificación de hoja de ruta |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Gerente de ventas |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control, generacion de informes y analisis de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Cliente (usuario registrado) |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Alta en el sistema, navegar por la web y finalizar compras añadidas al carrito. |

*.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Anónimo |
| **Formación** | No Aplica |
| **Actividades** | Acceso a página principal y secciones de acceso público |

* 1. **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con internet.
* Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript, CSS, Wordpress, Python, Bootstrap, Angular, Django.
* El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de las plataformas o el lenguaje de programación.
* La plataforma deberá cumplir con la ley de protección de datos para resguardar la base de datos.
* Solo el usuario de tipo administrador tendrá acceso a la base de datos del sistema.

*.*

1. **Requisitos específicos**
   1. **Requerimientos funcionales**

Plataforma High System

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF01 |
| **Nombre del requerimiento** | Autenticación del empleado |
| **Características** | Los empleados deberán identificarse para acceder al sistema. |
| **Descripción del requerimiento** | El sistema podrá ser consultado por cualquier usuario dependiendo del módulo en el cual se encuentre y su nivel de accesibilidad. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF08 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF02 |
| **Nombre del requerimiento** | Registrar empleados |
| **Características** | Los usuarios deberán registrarse en el sistema para acceder a cualquier parte del sistema. |
| **Descripción del requerimiento** | El sistema permitirá al usuario (Administrador) registrarse. El usuario debe suministrar datos como: Nombre, Apellido, Teléfono, Dirección Barrio, E-mail, Usuario y Password. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF08 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF03 |
| **Nombre del requerimiento** | Registrar clientes. |
| **Características** | Los clientes antes de acceder tendrán que ser registrados en el sistema |
| **Descripción del requerimiento** | El cliente proporcionará sus datos personales (nombre, apellido, teléfono, etc.) solicitados para quedar registrado en el sistema. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF08 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF04 |
| **Nombre del requerimiento** | Consultar información |
| **Características** | El sistema ofrecerá al cliente información general acerca de los datos empresariales, formas de trabajo, productos, logística, etc |
| **Descripción del requerimiento** | Muestra datos detallados de los procesos realizados dentro del sistema. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF05 |
| **Nombre del requerimiento** | Pedidos (ventas) |
| **Características** | El sistema guardará en la base de datos los pedidos, con nro de factura, monto en tiempo real. |
| **Descripción del requerimiento** | Cuando un cliente registrado haga un pedido, el sistema la registrará tomando datos de otras tablas para una mayor rapidez de venta en tiempo real |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF06 |
| **Nombre del requerimiento** | Modificar |
| **Características** | El sistema permitirá al administrador modificar los datos personales del cliente, usuario e instructores. |
| **Descripción del requerimiento** | Permite al administrador modificar datos de los usuarios, clientes e instructores, datos personales, ventas. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF07 |
| **Nombre del requerimiento** | Generar reportes |
| **Características** | El sistema permitirá generar reportes. |
| **Descripción del requerimiento** | Permite al administrador imprimir reportes de los de ventas y mensualidades. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

Tienda virtual

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF08 |
| **Nombre del requerimiento** | Autenticación del cliente |
| **Características** | Los clientes antes de finalizar la compra, tendrán que ser registrados en el sistema. |
| **Descripción del requerimiento** | El cliente proporcionará sus datos personales (nombre, apellido, teléfono, etc.) solicitados para quedar registrado en el sistema. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF09 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF09 |
| **Nombre del requerimiento** | Actualización de datos cliente |
| **Características** | Actualizar los datos que el cliente crea necesarios actualizarlos según su conveniencia. |
| **Descripción del requerimiento** | El cliente modificara cualquiera de sus datos personales (nombre, apellido, teléfono, etc.) solicitados para quedar registrado en el sistema. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF09 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF10 |
| **Nombre del requerimiento** | Consulta de producto |
| **Características** | Realizar consulta de los productos según lo que desee el cliente para realizar la comprar de dicho producto, en caso de que asi lo desee. |
| **Descripción del requerimiento** | El cliente ingresara alguno de los filtros disponibles (marca, precio, capacidad, tipo de bebida) y así observara el producto solicitado. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF11 |
| **Nombre del requerimiento** | Agregar, modificar o eliminación de los productos en el carro de compras de los clientes. |
| **Características** | Estará concentrado en el carrito de compras y su composición. |
| **Descripción del requerimiento** | Elegir el producto que sea del agrado del cliente, el cual será ingresado directamente en el carro de compras, se irá modificando y actualizando según a cantidad de productos de que escojan. Además, se podrá editar o eliminar dicho producto del carro utilizando la función de Consultar Carro de Compras |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF12 |
| **Nombre del requerimiento** | Consulta del carrito de compras |
| **Características** | Mostrar los productos que el cliente está comprando (usuario registrado) o desea comprar (anonimo) |
| **Descripción del requerimiento** | Muestre en detalle los productos que están disponibles en el carrito, así como las cantidades que haya seleccionado el cliente |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF13 |
| **Nombre del requerimiento** | Descuentos a cliente por compras excesivas |
| **Características** | Superando un monto estipulado se genera un cupón de descuento inmediato |
| **Descripción del requerimiento** | El sistema registra que el cliente a superado cierto limite de compra, a lo que la tienda, de manera automática, hace un descuento que el cliente puede visualizar discriminado en la pantalla junto con lo monto final modificado |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF09 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF14 |
| **Nombre del requerimiento** | Notificación de compra vía e-mail |
| **Características** | Notificar compra |
| **Descripción del requerimiento** | Inmediatamente de confirmada la compra en la página, al cliente se le notifica en detalle los datos de su compra (monto, cantidades, productos) mediante un email. Además de anexar la factura emitida. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF09 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF15 |
| **Nombre del requerimiento** | Comprobante de envió |
| **Características** | Emitir comprobante de envío |
| **Descripción del requerimiento** | Se revisarán las ventas realizadas y se generará el comprobante de envío, para realizar la entrega de los productos comprados por el cliente, después de la verificación de su pago. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02  RNF05  RNF09 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF16 |
| **Nombre del requerimiento** | Nueva categoría, nuevo producto |
| **Características** | Agregar una nueva categoría |
| **Descripción del requerimiento** | Mediante un formulario con determinadas características, el administrador lo completara para dar de alta una nueva categoría o nuevo producto |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF17 |
| **Nombre del requerimiento** | Modificación de categoría, modificación producto |
| **Características** | Actualizar información |
| **Descripción del requerimiento** | Según sea el cambio que haya sufrido categoría o producto, el administrador podrá reflejarlo en la tienda también y así mantener siempre al día la información de la misma |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RF18 |
| **Nombre del requerimiento** | Eliminar producto |
| **Características** | Eliminar toda la información del producto |
| **Descripción del requerimiento** | Cuando un producto ya no sea comercializado en la tienda, estará la posibilidad de eliminarlo de la lista. |
| **Requerimiento no funcional** | RNF01  RNF02 |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

**3.2 Requerimientos no funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF01 |
| **Nombre del requerimiento** | Interfaz del sistema. |
| **Características** | El sistema presentara una interfaz de usuario sencilla para que sea de fácil manejo a los usuarios del sistema. |
| **Descripción del requerimiento** | El sistema debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla. |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF02 |
| **Nombre del requerimiento** | Ayuda en el uso del sistema. |
| **Características** | La interfaz del usuario deberá de presentar un sistema de ayuda para que los mismos usuarios del sistema se les faciliten el trabajo en cuanto al manejo del sistema. |
| **Descripción del requerimiento** | La interfaz debe estar complementada con un buen sistema de ayuda (la administración y clientes, pueden tener poca experiencia en el uso de aplicaciones informáticas). |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF03 |
| **Nombre del requerimiento** | Mantenimiento |
| **Características** | El sistema deberá de tener un contacto directo para facilitar los mantenimientos que serán realizados por el administrador |
| **Descripción del requerimiento** | El sistema debe disponer de una documentación fácilmente actualizable que permita realizar operaciones de mantenimiento con el menor esfuerzo posible |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF04 |
| **Nombre del requerimiento** | Diseño de la interfaz a la característica de la web. |
| **Características** | El sistema deberá de tener una interfaz de usuario, teniendo en cuenta las características de la web de la institución. |
| **Descripción del requerimiento** | La interfaz de usuario debe ajustarse a las características de la web de la institución, dentro de la cual estará incorporado el sistema de gestión de procesos y el inventario. |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF05 |
| **Nombre del requerimiento** | Desempeño |
| **Características** | El sistema garantizara a los clientes un desempeño en cuanto a los datos almacenado en el sistema ofreciéndole una confiabilidad a esta misma. |
| **Descripción del requerimiento** | Garantizar el desempeño del sistema informático a los diferentes usuarios. En este sentido la información almacenada o registros realizados podrán ser consultados y actualizados permanente y simultáneamente, sin que se afecte el tiempo de respuesta |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF06 |
| **Nombre del requerimiento** | Nivel de empleado |
| **Características** | Garantizara al empleado el acceso de información de acuerdo al nivel que posee. |
| **Descripción del requerimiento** | Garantizar el desempeño del sistema informático a los diferentes empleados. En este sentido la información almacenada o registros realizados podrán ser consultados y actualizados permanente y simultáneamente, sin que se afecte el tiempo de respuesta |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF07 |
| **Nombre del requerimiento** | Nivel de empleado |
| **Características** | Garantizara al empleado el acceso de información de acuerdo al nivel que posee. |
| **Descripción del requerimiento** | Facilidades y controles para permitir el acceso a la información al personal autorizado a través de Internet, con la intención de consultar y subir información pertinente para cada una de ellas. |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF08 |
| **Nombre del requerimiento** | Confiabilidad continúa del sistema. |
| **Características** | El sistema tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas los 7 días de la semana. Ya que es una página web diseñada para la carga de datos y comunicación entre usuarios |
| **Descripción del requerimiento** | La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel de servicio para los usuarios de 7 días por 24 horas, garantizando un esquema adecuado que permita la posible falla en cualquiera de sus componentes, contar con una contingencia, generación de alarmas |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

1. •El sistema será implantado bajo la plataforma de Windows

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación del requerimiento** | RNF09 |
| **Nombre del requerimiento** | Seguridad en información |
| **Características** | El sistema garantizara a los usuarios una seguridad en cuanto a la información que se procede en el sistema. |
| **Descripción del requerimiento** | Garantizar la seguridad del sistema con respecto a la información y datos que se manejan tales sean documentos, archivos y contraseñas. |
| **Prioridad del requerimiento:**  alta | |

* 1. **Product backlog**

Plataforma High System

US#1 Como encargado de logística quiero poder conocer los pedidos listos para entrega.

US#2 Como encargado de logistica quiero que el sistema me indique la ruta de entrega más corta posible para poder realizar la mayor cantidad de pedidos posible

US#3 Como jefe de inventario quiero conocer el stock disponible que hay en la empresa para evitar faltantes ante los pedidos

US#4 Como jefe de inventario quiero recibir una notificación cuando ingresa un nuevo pedido para comenzar con su preparación.

US#5 Como jefe de inventario quiero consultar el listado de los pedidos que han sido registrados, pero aún no han sido procesados, para coordinar el armado de los mismos.

US#6 Como gerente de ventas, quiero consultar la información de los pedidos clasificándolos por región, tipo de producto, etc, para así conocer donde se producen la mayor cantidad de ventas.

US#7 Como encargado de logística, quiero seleccionar un pedido y enviarlo al depósito para su preparación.

US#8 Como usuario del sistema (empresa mayorista) quiero que el programa cuente con una base de datos que lleve registro de clientes para desarrollar las demás funcionalidades que brinda el programa.

US#9 Como jefe de inventario quiero que el programa cuente con una base de datos que lleve registro de la mercadería disponible, para conocer en tiempo real el stock disponible.

US#10 Como cliente de la empresa quiero poder suscribirme al sitio para poder registrar mis pedidos de mercadería

US#11 Como cliente quiero poder hacer un seguimiento de mi pedido para saber en cuanto tiempo llega a mi local.

US#12 como cliente de la empresa quiero poder pagar mis pedidos de mercadería por la aplicación por medios de pago electrónico, para agilizar las transacciones.

US#13 Como cliente quiero poder visualizar qué productos tienen disponibilidad de stock para concretar el pedido.

US#14 Como potencial cliente no registrado quiero ingresar a una página principal para conocer los servicios

Tienda Virtual

#US01: Como usuario quiero poder registrarme en el sitio web para poder comprar

Tareas:

#TK01: Revisar frontend realizado anteriormente y agregar dashboard.

#TK02: CRUD completo usuario, en el formulario

#US02: Como Administrador quiero poder administrar y actualizar el listado de productos, stock y precios.

Tareas:

#TK01: CRUD completo productos.

#TK02: Formulario para la creación de roles (grupos de permisos django)

#US03: Como usuario quiero poder buscar productos y agregar, eliminar y elegir cantidad de productos al carrito de compras

Tareas:

#TK01: Crear una sección para que los usuarios puedan ver los productos.

#TK02: Permitir a los usuarios agregar/eliminar productos y guardar el listado de compra si está registrado.

#TK03: Procesar el pago mediante algún servicio externo como MP.

#US04: Como administrador quiero poder agregar nuevos productos al sitio web y actualizar los precios y la disponibilidad para mantener la tienda actualizada.

Tareas:

#TK01: Crear una interfaz de administrador para agregar nuevos productos y actualizar los precios y la disponibilidad.

#TK02: Permitir que los administradores cambien la disponibilidad de los productos en función del inventario actual.

#US05: Como usuario no registrado quiero poder navegar por la tienda y conocer los productos que ofrecen.

Tareas:

#TK01: Crear una sección para que los usuarios puedan ver los productos.

* 1. **Sprints**

**3.2.1 Sprint 0**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 00 |
| **Sprint Backlog** | * Se les solicitará el proyecto que han trabajado y aplicado todos los contenidos dados en el módulo de la cursada previa (HTML5, CSS3, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT) para extraer recursos necesarios y asi continuar desde ese punto con las nuevas solicitudes. * La “consultora ISPC”, solicita en esta oportunidad, incorporar un módulo de e-commerce para comercializar sus productos y/o servicios online.   Antes de comenzar   * Definir Scrum Master inicial y registrarse cada integrante faltante dentro del repositorio a trabajar. * Revisar documentación IEEE830 si está completa y retomar desde allí para esta nueva etapa seguir documentando los avances. * Revisar la estructura web Semántica, responsive (RWD) * Pasos a seguir de acuerdo a las Fases del Ciclo de Vida de un Software:   ANÁLISIS   * Definir requerimientos para el nuevo módulo a desarrollar e-commerce (colocarlos en el Product Backlog del Project), a su vez revisar si han cumplimentado todos los requerimientos previos, realizando mejoras del mismo * Plantear Historias de Usuarios y Tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto GitHub. (Issues y Milestones) - Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej “#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar” * Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES #TK01 revisar IEEE830. |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | *Fecha Inicio = 10/04/2023 - Fecha de Fin = 21/04/2023* |
| **Inconvenientes:** No se presentaron inconvenientes gracias a la experiencia previa de elaboración de este documente para el proyecto anterior. | |

**3.2.2 Sprint 1**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 01 |
| **Sprint Backlog** | **Punto inicial de Implementación FRONTEND**  Convertir los archivos .html del proyecto previo, en una **SPA en Angular** con módulos (***Layouts/Shared y Pages*** son un ejemplo) con sus *components*correspondientes. (**HOME, REGISTRO, LOGIN, DASHBOARD**)  Crear **módulos y componentes** para la tienda virtual o ecommerce. (PRODUCTO o SERVICIOS, PRODUCTO INDIVIDUAL, COMPRA).  Incorporar la navegabilidad de la aplicación mediante **Routing**con Angular.  **Diseño del BACKEND**  Subir en la carpeta documentación las tablas actualizadas de la **base de datos**:   * **Diseño conceptual** al que ya hemos visto como DER: Diagrama Entidad-Relación. * **Diseño Lógico** que consta de la Normalización y el Modelo Relacional. * **Diseño Físico** que es el script legible de la DB en MySQL. * Crear un **Diagrama de Clases y Casos de Uso** para facilitar el modelado en POO.   **GESTION DE PROYECTO**  Subir al repo grupal en GitHub, mediante comandos GIT desde el local, pueden crearla en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia, o directamente crear una branch **FEATURE**, para actualizar los cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch **DEVELOP**.  En GitHub, mediante la sección WIKI deben reflejar los avances individuales y de equipo en relación a Scrum (Ceremonias, roles, historias de usuarios, etc). Actualizar IEEE830.   * **“FEATURE”** son las branchs en las que se trabaja la mayor parte del tiempo. Cuando no se utilizan más se borran. * **“DEVELOP"** es la branch donde se mantiene la versión de desarrollo más estable y reciente. La que es candidata para pasar a ser la principal (**MAIN**). * La branch **“MAIN” o “MASTER”** es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción.   *Estas son algunas CONVENCIONES más usadas para trabajar con branchs en proyectos de desarrollo de software.* |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | Fecha Inicio = 24/04/2023 -  Fecha de Fin = 07/05/2023 |
| **Inconvenientes:** se presentaron algunas dificultades referentes a Angular que pudieron solucionarse con la consulta de foros y videos de youtube explicativos. | |

**3.2.3 Sprint 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 02 |
| **Sprint Backlog** | Frontend El goal de este sprint es construir un frontend dinámico. Por ello, se requiere crear servicios que provean los datos a los componentes. Para lograrlo, los servicios deben  consumir una API Rest de prueba (Ej. <https://www.npmjs.com/package/json-server>).  Se requiere:   * Crear servicios que consuman un API Rest de prueba. Para realizar las peticiones http, utilizar el servicio de HttpClient. * Inyectar a los componentes los correspondientes servicios a fin de que los componentes puedan acceder a los datos y mostrarlos en pantalla. Incluye enlace de datos (Data binding). * Incorporar la programación reactiva (asincrónica) mediante observables para la comunicación entre servicios y componentes.  Backend  * Establecer el modelo de base de datos del primer sprint en Django usando clases. * Establecer el sistema de usuarios en Django-Admin (registro, login y roles) * Crear un ABM (CRUD) de productos/servicios utilizando el panel de control de Django. |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | Fecha Inicio = 08/05/2023 -  Fecha de Fin = 21/05/2023 |
| **Inconvenientes:** | |

**3.2.4 Sprint 3**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 03 |
| **Sprint Backlog** | Requerimientos en Incremento al productoFrontend:  * Incorporar formularios reactivos de **Registro y Login** para la autenticación y formularios para la manipulación (**Alta**) de**servicios/productos/suscripción**, según el caso con sus respectivas validaciones.   Diseño de los formularios: - Deberán estar conformados por **input**types acorde al dato que se va a ingresar (<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/input>) - Deberán informar al usuario mediante mensajes personalizados (Validaciones) - Deberán respetar los colores semánticos que propone Bootstrap, <https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/borders/> Por ej.   1. <span class="border border-success"></span> 2. <span class="border border-danger"></span>  * Conexión con el backend para el registro e inicio de sesión. * Conexión con backend para almacenar los datos de los productos/servicios y detalles de producto/servicios en la DB a través del modelo en Django. * **Opcional:** Agregar rutas protegidas a la navegación en base al usuario autenticado/autorizado. Ej. para acceder al tablero de control o bien, para acceder al registro de productos/servicios.  Backend Definición de la Api Rest y los endpoints necesarios para las funcionalidades de:   * Registro de usuarios. * Login de usuarios. * Registro / Alta de al menos 3 productos/servicios/suscripción ( solo desde el rol Administrador, mediante su panel de control). * Tablero de control (Gestión) o Dashboard con módulos planteados en la maquetación del FrontEnd según proyecto:   + **El rol ADMIN** pueda ver la lista de usuarios registrados y el listado de los productos/servicios/suscripción según corresponda.   + **El rol USUARIO** registrado solo que pueda ver su Dashboard para editar su perfil. * Los datos serán consumidos desde la Base de datos MySQL.   ***OPCIONAL***: Token validación del login con JWT. GESTION DE PROYECTO Subir al repo grupal en GitHub, mediante comandos GIT desde el local, pueden crearla en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia, o directamente crear una branch **FEATURE**, para actualizar los cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch **DEVELOP**.  En GitHub, mediante la sección WIKI deben reflejar los avances individuales y de equipo en relación a Scrum (Ceremonias, roles, historias de usuarios, etc). Actualizar IEEE830.   * **“FEATURE”** son las branchs en las que se trabaja la mayor parte del tiempo. Cuando no se utilizan más se borran. * **“DEVELOP"** es la branch donde se mantiene la versión de desarrollo más estable y reciente. La que es candidata para pasar a ser la principal (**MAIN**). * La branch **“MAIN” o “MASTER”** es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción. Se supone que en cada cierre de Sprint, queda lo solicitado en esa condición, por lo que:   + Para el cierre de cada SPRINT ***si***deberá realizarse un MERGE a la rama ***MAIN/MASTER***como constancia que está completo dicho Sprint para la ***Review***(en producción)\*\*\*   Estas son algunas CONVENCIONES más usadas para trabajar con branchs en proyectos de desarrollo de software.  **\*\*\* NOTA:** para agilizar la vista del proyecto y simular una presentación de una "Demo" será necesario que el grupo completo realice una presentación del producto (MVP) con las funcionalidades incorporadas hasta el momento del cierre de Sprint. |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | Fecha Inicio = 22/05/2023 -  Fecha de Fin = 04/06/2023 |
| **Inconvenientes:** Por cuestiones de tiempo, no logramos realizar el video ya que presentamos algunos inconvenientes en la conexión que no podíamos lograr la presentación. | |

**3.2.5 Sprint 4**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 04 |
| **Sprint Backlog** | Requerimientos  Incremento del producto: **Funcionalidades completas (front + back integrado)**   * Tablero de control para usuarios: Mostrar catálogo (mínimo 3 productos o servicios o suscripción). Seleccionar para comprar. Simular Pago con API Mercado Pago o similar <https://www.mercadopago.com.ar/developers/es/docs#online-payments> * Tablero de control administrador CRUD básico funcional de producto y cliente. * Actualizar documentación **IEEE830**- tablero Kanban (project) y Wiki. * Actualizado todo el proyecto en GitHub como respaldo * Demo final en video con participación de todo el equipo describiendo todas las funcionalidades. (quien no explique en el mismo alguna de las funcionalidades/código/gestión del proyecto, no será tenido en cuenta para calificación) * OPCIONAL: Sitio publicado en Servidor  GESTION DE PROYECTO Subir al repo grupal en GitHub, mediante comandos GIT desde el local, pueden crearla en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia, o directamente crear una branch **FEATURE**, para actualizar los cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch **DEVELOP**.  En GitHub, mediante la sección WIKI deben reflejar los avances individuales y de equipo en relación a Scrum (Ceremonias, roles, historias de usuarios, etc). Actualizar IEEE830.   * **“FEATURE”** son las branchs en las que se trabaja la mayor parte del tiempo. Cuando no se utilizan más se borran. * **“DEVELOP"** es la branch donde se mantiene la versión de desarrollo más estable y reciente. La que es candidata para pasar a ser la principal (**MAIN**). * La branch **“MAIN” o “MASTER”** es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción. Se supone que en cada cierre de Sprint, queda lo solicitado en esa condición, por lo que:   + Para el cierre de cada SPRINT ***si***deberá realizarse un MERGE a la rama ***MAIN/MASTER***como constancia que está completo dicho Sprint para la ***Review***(en producción)   Estas son algunas CONVENCIONES más usadas para trabajar con branchs en proyectos de desarrollo de software.  **\*\*\* NOTA:** para agilizar la vista del proyecto y simular una presentación de una "Demo" será necesario que el grupo completo realice una presentación del producto final con las funcionalidades incorporadas hasta el momento del cierre de Sprint. |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | Fecha Inicio = 05/06/2023 -  Fecha de Fin = 18/06/2023 |
| **Inconvenientes:** | |